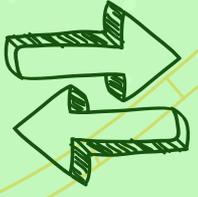




# ऑपोज़िट एक्शन गेम

- 1 बच्चे एक गोले में दौड़ेंगे।
- 2 कोच इन, आउट, और स्टॉप, राइट, लेफ्ट जैसे कुछ निर्देश देंगे।
- 3 बच्चे निर्देशित एक्शन के विपरीत कार्य करेंगे
- 4 जब कोच "इन" कहेंगे तो बच्चे "जंप आउट" करेंगे। खेल ऐसे ही चलेगा।
- 5 इस तरह, कोच एक बच्चे को सर्कल लीडर बना सकता है, जो खेल का नेतृत्व कर सकता है।





# ऑपोज़िट एक्शन गेम 1.1

- 1 सभी खिलाड़ी एक घेरे में खड़े होंगे।
- 2 कोच शरीर के किसी भी अंग का नाम कहकर खेल शुरू कर सकता है, जैसे "नाक"।
- 3 प्रतिभागियों को शरीर के सही अंगों को अपने हाथों से छूना होता है।
- 4 यदि कोई प्रतिभागी सही शरीर के भागों को छूने में असमर्थ होता है या अगले शरीर के भागों के कहे जाने के बाद छूता है, तो वह खेल से बाहर हो जाता है या फिर प्रशिक्षक बन सकता है।
- 5 इंस्ट्रक्टर प्रतिभागियों को उलझाने की कोशिश करेंगे। उदहारण के लिए "नाक" बोलते हुए अपने मुँह को छुएंगे। या वह अलग-अलग गति से शरीर के भागों का नाम भी पुकार सकते हैं।
- 6 इस तरह खेल 4-5 मिनट तक चलता रहता है।

